



Programma Convegno Teste in gioco

24 ottobre 2020 dalle 9:00 alle 12:00

Coordinamento tecnico piattaforma GMeet e registrazione partecipanti: Maurizio Priori e Romina Papa

Moderatori: Paola Dri, Dirigente Scolastica

8:45 - *Registrazione dei partecipanti*

9.00 - *Introduzione di Paola Dri, saluti istituzionali e videosaluto di Andrea Canevaro, pedagoga e professore emerito Università di Bologna*

9.15 - IL GIOCO DEL PROGETTO EUROPEO PLAY TO LEAD:

- 1. La servant leadership e la formazione dei leader del futuro tramite il gioco Play to Lead** Silvia Faggioli, *responsabile area strategica progetti europei ADi*
- 2. Play to Lead, descrizione del gioco** Dora Acri, *responsabile area strategica 0-6 ADi*
- 3. I risultati del test pilota del gioco Play to Lead** Marino Bonaiuto, *docente ordinario Università La Sapienza, Roma*

9.45 - *Interventi dei partecipanti*

10.00 - LA SCUOLA IN GIOCO: COME CREARE E UTILIZZARE UNA LUDOTECA SCOLASTICA Marco Beccaria, *docente di filosofia e storia presso il liceo scientifico Alessandro Volta di Milano*

10.20 - *Interventi dei partecipanti*

10.30 - **Pausa caffè con sottofondo intermezzo musicale dei Bleeker Street**

10.45 - IL GIOCO NELL'INSEGNAMENTO DELLA MATEMATICA Carla Fiorini, *insegnante di matematica scuola secondaria di primo grado IC BAZZANO*

11.05 - *Interventi dei partecipanti*

11.15 - TESTE IN GIOCO, L'ESPERIENZA GRUPPO DI DOCENTI CHE PROGETTANO GIOCHI DIDATTICI Francesca Gafforio, Chiara Nerozzi e Ilenia Burgio, *insegnanti scuola primaria, Percorsi di Pace*

11.45 - GIOCHI COOPERATIVI IN VIAGGIO. Un percorso alla ricerca di accoglienza identità fiducia (contributo video di 5 minuti) Giancarlo Cavinato, *Movimento di cooperazione educativa*

11.50 - *Chiusura di Ivana Grasso, direttrice di coro, Associazione Zuppa di Sasso e sigla finale*

